

Créer un Ange ou un Démon à INS/MV 4

(Nan vous n'avez pas le choix)

Chois... Demandez à votre maître de jeu ce que vous allez jouer :

-**Un Ange**, tous gentil qui se fera un devoir de sauver la veuve et l'orphelin en toute circonstance, participer à la bonne marche de la grande Famille du Bien (et qui promettra de ne jamais, mais je dit bien JAMAIS Dynamiter le grand QG, et centre Administratif du Bien qu'est Notre Dame de Paris, même si ça fait envie).

-**Un Démon**, Un gros connard qui va passer son temps à niquer, boire, fumer, bouffer, dormir, foutre des baffes aux gosses, piquer les sacs des vieilles, corrompre les braves gens, faire le mal quoi.

Après cette étape indispensable de ch... décision arbitraire l'Administration concernée vous octroie un capital de PA: des Points d'Administration qui vont vous servir à créer votre personnage.

(bon à partir de là je fais hyper synthétique parce que c'est juste pour aider et accélérer la création de perso.)

Anges: 100 PA

Démon 80 PA (eeeh oui les démons se font niqué même ceux d'Andréalplus)

Dépenser ses PA: Vous commencé le jeu avec vos PA et 2 dans chaque Caractéristiques (dans les 6)

Caractéristiques:

2PA => 1 rang supp dans une caractéristique
(max 5+ pour un ange)

Anges: entre 20 et 50 PA, moyenne 40

(rappel: 1 rang = « + », 2 rangs = « +1 »..)
max 5 pour un démon)

Démons: entre 16 et 40 PA, moyenne 24

Compétences:

1PA => 1 rang dans un talent principal ou secondaire et 1 rang dans un talent secondaire
(max 7+ pour un ange)

Anges: entre 25 et 50 PA, moyenne 32

max 7 pour un démon)

Démons: Entre 20 et 40 PA, moyenne 28

Pouvoirs:

Le coût de pouvoir => 1 rang supp dans un pouvoir (la grande majorité des pouvoirs coutent 3 PA)
pour acquérir un pouvoir il faut au moins acheter 2 rang (=> pouvoir niveau 1)
(max 2+ pour un ange)

Anges: entre 20 et 35 PA, moyenne 24

max 2 pour un démon)

Démons: entre 20 et 28PA moyenne 24

1PA => 1 PP supplémentaire

Anges: entre 2 et 10PA, moyenne 4

Démons: entre 2 et 8PA, moyenne 4

Valeurs annexes:

Le MJ vous donne gracieusement 2 Talents exotiques gratuits au niveau de leur caractéristiques (la plus logiquement associable) seule restriction: Talent débile, pas très utile, fun pour mieux décrire le perso, exemple: rendre la monnaie en se trompant, Elever de l'herbe, Faire pousser des chèvres, Prôner la légalisation des drogues douces, loto sportifs, faire de la fumée sans feu (pour contrer l'adage...), tenir l'alcool, fabrication de fromage de chèvre, course en escaliers, faire des ronds de fumées, parler à son chien.....

Seuil de Blessure:

Anges: Bl = Force +3 ; Bg = Blx2
Bf = Bl x 3 ; Ms = Bl x 4

Démons: Bl = Force +2 ; Bg = Blx2
Bf = Bl x 3 ; Ms = Bl x 4

PP: Volonté + Foi + PP acheté avec des PA

PF: Force + Volonté